

Wissen: Software-Patente

Attac Welthandelsrunde

Kurt Jaeger, pi@c0mplx.org

<http://c0mplx.org>

Stuttgart, 01.Oktober 2005

Übersicht

- ▶ Geistiges Eigentum und Patente
- ▶ Richtlinie
- ▶ Erfolgskriterien für das Lobbying
- ▶ Wie geht es weiter ?
- ▶ Bewertung IP

Was ist geistiges Eigentum ?

- ▶ Urheberrecht
- ▶ Markenrecht: Wortmarken, Bildmarken, Geschmacksmuster
- ▶ Stoffschutz
- ▶ Geschäftsgeheimnisse (trade secret), NDAs, Arbeitsrecht
- ▶ Vertragsrecht: Lizenzen, EULAs
- ▶ Gebrauchsmuster
- ▶ Patente

Grundlage: Gesetze und Internationale Verträge

- ▶ Berner Konvention von 1886: Urheberrecht
- ▶ WIPO, Patent Cooperation Treaty (PCT)
- ▶ EU Patentabkommen (1973)
- ▶ GATS/Trips (1994)
trade-related aspects of intellectual property rights
- ▶ Nationale Varianten durch nationale Gesetze
- ▶ Aktuell: Softwarepatent-Richtlinie der EU

Was ist ein Patent ?

- ▶ Erfindung, nicht Entdeckung
- ▶ technisch
- ▶ Neuheit
- ▶ Erfindungshöhe: non-obvious for those skilled in the art
- ▶ Enthält mehrere Merkmale/Ansprüche
- ▶ staatlich gesichertes Monopol
- ▶ zeitlich befristet, 20 Jahre
- ▶ Ausschlussrecht: Schliesst andere von Gebrauch aus
- ▶ System, Programmproduktansprüche
- ▶ Beispiel: MP3

Thema in Zahlen

2004 lt. DPMA:

- ▶ 400000 aktive Patente
- ▶ 55000 Patentanträge
- ▶ 17000 Patente erteilt
- ▶ Verfahrensdauer Patentanmeldung: 41 Monate

Markt:

- ▶ 15% der Patente werden aktiv lizenziert
- ▶ 1.6 Mio KMU (1-19 MA) in Deutschland (2003)
- ▶ 80% davon nutzen IT
- ▶ 40000 IT-Unternehmen, 26000 davon entwickeln Software
- ▶ Vermutl. deutlich mehr Unternehmen entwickeln auch inhouse Software
- ▶ EPA: 30000 in Europa erteilte Software-Patente
- ▶ Patentanmeldung kostet ca. 5000 EUR an Gebühren
- ▶ Patentkonflikt ? 26000 EUR (nur EPA) bzw. 4 Mio US\$ (lt. IEEE)

Zeitverlauf

- ▶ 1973, EPÜ, Formelkompromiss: EPÜ §52.2,3, "als solches"
- ▶ 1990/1991: Stallman, GNU/FSF, Vorträge in Europa, Warnung vor Trips
- ▶ 1994: IP bzw. SW-Patente in GATT: TRIPS
- ▶ 1999/2000: EPÜ Konferenz: keine Revision
- ▶ 2002: EU SW-Patentrichtlinie
- ▶ 2005: Rückweisung der Richtlinie

Softwarepatent-Richtlinie

- ▶ Darstellung lt. Siemens: Harmonisierung der Rechtssprechung

Oder:

- ▶ Was ist eine Computer-Implementierte Erfindung ?
 - ▶ Erfindung
 - ▶ unter Benutzung von Hardware
 - ▶ wobei ein oder mehrere Merkmale
 - ▶ teilweise oder vollständig
 - ▶ durch ein Computerprogramm realisiert werden
- ▶ Mengenalgebra: Menge aller Erfindungen in Hardware oder Software
- ▶ Da Hardware schon vorher patentierbar war:

Kurz: **Software**

Software als Solche

- ▶ Software als Solche ist nicht patentierbar (EPÜ §52.2,3)
- ▶ Aber: Software kann Patentansprüche verletzen!
- ▶ Was ist der Hauptzweck von Software ?
A: Die Ausführung auf einem Computer
- ▶ Vergleich mit Urheberrecht
- ▶ Gedicht schreiben, darf aber nicht vorgetragen werden ?
- ▶ Buch schreiben, aber niemand darf es lesen ?
- ▶ Film drehen, aber niemand darf ihn vorführen ?
- ▶ Urheberrechte decken auch bisher nicht bekannte Nutzungen urheberrechtlich geschützter Werke.
- ▶ Alles, was man über das Internet übertragen kann

Open Source oder Software generell ?

- ▶ Software-Patente betreffen nicht nur Open Source
- ▶ Software-Patente betreffen nicht nur Entwickler, sondern auch Anwender:
 - ▶ Preis
 - ▶ Funktion
 - ▶ Qualität
 - ▶ Haftung

Entwickler: Nicht kostenfrei arbeiten

Die Freiheit, überhaupt arbeiten zu können!

Anwender: Nicht kostenfreie Software

Die Freiheit, überhaupt eine Auswahl zu haben!

Erfolgskriterien für das Lobbying ?

- ▶ Vielsprachigkeit
- ▶ sachlich bleiben
- ▶ Analysekapazität: Juristisch, politisch, technisch
- ▶ Reisewille
- ▶ Kommunikationsfähigkeit:
 - ▶ Chat, Wiki, E-Mails, Telefon
 - ▶ Pressekontakte und -mitteilungen
 - ▶ Graphisch: Karikaturen usw
 - ▶ Spin
- ▶ Kreative Events und Aktionen

Wie geht es weiter ?

- ▶ IP Enforcement Richtlinie
- ▶ Gemeinschaftspatent
- ▶ Lobbying fuer Entschliessung EU-Parlament
- ▶ Rebuilding the opposition: FFII Trouble
- ▶ Geld sammeln (transparent)
- ▶ Falldatenbanken pflegen
- ▶ Besetzung, Entscheidungen BPatG: Salomitaktik
- ▶ Begriffe besetzen: Technizität, Naturkräfte, Regulierung, Freiheit, Eigentum, Interoperabilität, OpenSource
- ▶ Kennzahlen sammeln
- ▶ BioPatente: Schulterchluss, aber sensibel: Constituency!
- ▶ Ziel: Neue, rechtssichere Richtlinie!

Bewertung IP

- ▶ Nahe an ErzeugerIn
- ▶ Ideal: Zwischenhändler-unfreundlich!
- ▶ Kompensationsinfrastruktur
- ▶ Gefahr: unsichtbare Kette der post-industriellen Sklaverei
- ▶ Währung der Meritokratie